

## Tutti - frutti

### 2 kára

6(7)-10 (na 3. pozici 0-10), 6+l s nebo 5+/5+ p + L

Odpovědi:

- 2s** do délky, tzn. Z se srdcema pasuje, bez nich draží **2p**  
**2p** do pasu nebo nejméně invit proti srdcím  
**2BT** (GF)  
**3t** (GF) na vlastní barvě; dále **3k** = automat, odpovídající draží svůj 6+l  
**3k** invit s fitem pro obě DB  
**3s,4s** blok s fitem pro obě DB  
**3p** 6+l, invit  
**3BT** do pasu  
**4t** texas na texas; Z draží **4k** se srdcema nebo **4s** s pikama  
**4k** do drahé B  
**4s,p** vlastní B, Z musí pasovat

- |                 |            |                    |
|-----------------|------------|--------------------|
| <b>2k-2BT/?</b> | <b>3t</b>  | p+t                |
|                 | <b>3k</b>  | p+k                |
|                 | <b>3s</b>  | 6+l                |
|                 | <b>3p</b>  | 6+l s, maximum     |
|                 | <b>3BT</b> | 6+l s, úplná barva |

- |                   |               |                               |
|-------------------|---------------|-------------------------------|
| <b>2k-2BT/3t-</b> | <b>3k,s</b>   | cue-bid pro piky              |
|                   | <b>3p,3BT</b> | do pasu                       |
|                   | <b>4t</b>     | pokus o slem s trefovým fitem |

Všechny dvoubarevné karty se draží analogicky.

### 2 srdce

6(7)-10 (na 3. pozici 0-10), 6+l p nebo 5+/5+5 s + L.

Odpovědi:

- 2p** do délky, tj. Z s pikama pasuje, bez nich draží svou LB  
**ost.** analogické jako po zahájení 2 kára

- 2s-2BT/3s** 6+l p, minimum

## 2 piky

6(7)-10 (na 3. pozici 0-10), 5+/5+ obě D nebo 6+l (ve 2. hře 7+l) v L, v barvě je max. jedna topfigura.

Z toho vyplývá, že zahájení 3t/k slibuje aspoň 2 topfigury.

Odpovědi:

**2BT** (GF)

**3t,k** do délky; ve sledu **2p-3k**? draží Z s trefovou délkou a maximem **3BT**, s minimem **4t**

**3s,p** 5+l, (F)

**3BT** do hry

**4t,k** (F), 6+l

**4s,p** do pasu

<b>2p-2BT/?</b>	<b>3t,k</b>	6+l
	<b>3s</b>	5-5 v D, Si t
	<b>3p</b>	5-5 v D, Si k
	<b>3BT</b>	5-5 v D, oba levné singly
	<b>4t</b>	5-5 v D, šikéna t
	<b>4k</b>	5-5 v D, šikéna k

## Dražba po zásahu soupeřů

### Zásah kontra

<b>pas</b>	pasuj s délkou
<b>rektr</b>	draž svou nejbližší délkou; slabost nebo síla i s vlastní barvou
<b>barva v pořadí</b>	přirozené, do pasu
<b>ost.</b>	jako bez kontra

### Zásah 2 v barvě

<b>kontra</b>	pasuj s délkou
<b>3t,k</b>	po zahájení 2k,s: před pasem přirozené, (F); po pasu fit v obou drahých, hodnoty v této barvě po zahájení 2p: do délky

### **Zásah 3 v barvě**

<b>kontra</b>	nabídkové
<b>nejbližší barva</b>	do délky
<b>nová barva</b>	(F), přirozené
<b>4k</b>	chce hrát 4 v drahé zahajitele
<b>4s,p</b>	do pasu na vlastní barvě

## **Obrana proti Tutti - frutti**

### **Proti 2 kára:**

Lze použít stejné postupy jako proti zahájení 2 kára Multi/Wilkosz (zahájení vždy slibuje jednu drahou barvu).

### **Proti 2 srdce/piky:**

<b>kontra</b>	a) pobídkové s 3l fitem pro obě drahé b) informační 16+ s dlouhou barvou c) 19+ s pravidelnou rozlohou
<b>zásah v barvě</b>	solidní 5list, dle stylu a obecných obranných dohod
<b>2BT</b>	16-18
<b>cue-bid</b>	forsing do hry