

Tutti - frutti

2 kára

6(7)-10 (na 3. pozici 0-10), 6+l s nebo 5+/5+ p + L; nedoporučuje se zahajovat s D 7l s výjimkou případu, kdy mám 10xxxxxx nebo v belu s Qxxxxxx či slabší.

Odpovědi:

- 2s** do délky, tzn. Z se srdcema pasuje, bez nich draží **2p**
- 2p** do pasu nebo nejméně invit proti srdcím
- 2BT** (GF)
- 3t** (GF) na vlastní barvě; dále **3k** = automat, odpovídající draží svůj 6+l
- 3k** invit s fitem pro obě DB
- 3s,4s** blok s fitem pro obě DB
- 3p** 6+l, invit
- 3BT** do pasu
- 4t** texas na texas; Z draží **4k** se srdcema nebo **4s** s pikama
- 4k** do drahé B
- 4s,p** vlastní B, Z musí pasovat

- | | | |
|-----------------|------------|--------------------|
| 2k-2BT/? | 3t | p+t |
| | 3k | p+k |
| | 3s | 6+l |
| | 3p | 6+l s, maximum |
| | 3BT | 6+l s, úplná barva |

- | | | |
|-------------------|---------------|-------------------------------|
| 2k-2BT/3t- | 3k,s | cue-bid pro piky |
| | 3p,3BT | do pasu |
| | 4t | pokus o slem s trefovým fitem |

Všechny dvoubarevné karty se draží analogicky.

2 srdce

6(7)-10 (na 3. pozici 0-10), 6+l p nebo 5+/5+5 s + L. Zahájení s D 7l jako u **2k**

Odpovědi:

- 2p** do délky, tj. Z s pikama pasuje, bez nich draží svou LB
- ost.** analogické jako po zahájení 2 kára

- | | |
|------------------|----------------|
| 2s-2BT/3s | 6+l p, minimum |
|------------------|----------------|

2 piky

6(7)-10 (na 3. pozici 0-10), 5+/5+ obě D nebo 6+l (ve 2. hře 7+l) v L, v barvě je max. jedna topfigura.

Z toho vyplývá, že zahájení 3t/k slibuje aspoň 2 topfigury.

Odpovědi:

2BT (GF)

3t,k do délky; ve sledu **2p-3k**? draží Z s trefovou délkou a maximem **3BT**, s minimem **4t**

3s,p 5+l, (F)

3BT do hry

4t,k (F), 6+l

4s,p do pasu

2p-2BT/?	3t,k	6+l
	3s	5-5 v D, Si t
	3p	5-5 v D, Si k
	3BT	5-5 v D, oba levné singly
	4t	5-5 v D, šikéna t
	4k	5-5 v D, šikéna k

Dražba po zásahu soupeřů

Zásah kontra

pas	pasuj s délkou
rektr	draž svou nejbližší délkou; slabost nebo síla i s vlastní barvou
barva v pořadí	přirozené, do pasu
ost.	jako bez kontra

Zásah 2 v barvě

kontra	pasuj s délkou
3t,k	po zahájení 2k,s: před pasem přirozené, (F); po pasu fit v obou drahých, hodnoty v této barvě po zahájení 2p: do délky

Zásah 3 v barvě

kontra	nabídkové
nejbližší barva	do délky
nová barva	(F), přirozené
4k	chce hrát 4 v drahé zahajitele
4s,p	do pasu na vlastní barvě

Obrana proti Tutti - frutti

Proti 2 kára:

Lze použít stejné postupy jako proti zahájení 2 kára Multi/Wilkosz (zahájení vždy slibuje jednu drahou barvu).

Proti 2 srdce/piky:

kontra	a) pobídkové s 3l fitem pro obě drahé b) informační 16+ s dlouhou barvou c) 19+ s pravidelnou rozlohou
zásah v barvě	solidní 5list, dle stylu a obecných obranných dohod
2BT	16-18
cue-bid	forsing do hry