

# Návod k vyplnění konvenční karty ČBS

(Odpovídá standardům WBF Systems Policy)

Vladimír Machát

## 1. Tento materiál

Tento zjednodušený návod k vyplnění konvenční karty ČBS ve formátu WBF/EBL vznikl z potřeby dát základní pomůcku k vyplnění nového formátu konvenční karty, která je vyžadována ve všech soutěžích, kde jsou konvenční karty předepsány, počínaje klasifikačním obdobím 2001. Počínaje klasifikačním obdobím 2001 není možné nadále používat staré konvenční karty ČSBS. Rovněž platnost mezinárodních konvenčních karet (WBF nebo EBL) je omezena na mezinárodní soutěže pořádané ČBS.

## 2. Dříve než začnete

Podle Soutěžního řádu ČBS, části 2.4. Obecné podmínky účasti, je povinností každého soutěžícího dodržovat principy aktivní etiky a zásadu úplného objasnění partnerských dohod. Popsat výstižně veškeré dohody může být obtížný úkol. Věnujte vyplnění konvenční karty dostatek času. Považujete-li to za potřebné, doplňte k základnímu formuláři konvenční karty potřebný počet přídatných listů. Úplným objasněním partnerských dohod se rozumí souhrn všech informací, které jsou k dispozici soupeřům na základě informací v konvenční kartě a které jsou soupeřům poskytnuty u stolu, aniž by se soupeři museli na úplný rozsah a význam Vašich dohod explicitně dotazovat. Od soupeřů se nepožaduje, aby kladli „správné otázky“. Při příležitosti vyplňování KK můžete vylepšit Vaše dohody v oblastech, o nichž jste doposud nehovořili, nebo hovořili jen okrajově; také Vaši soupeři mohou očekávat, že v řadě situací nějakou alespoň implicitní dohodu máte a nebudete-li ji schopni reprodukovat, mohou to považovat za porušení principů úplného objasnění. Dvojice s ambicemi zúčastnit se turnajů v zahraničí mohou v textu nalézt některé termíny, které jim pomohou při vyplňování mezinárodních konvenčních karet. V soutěžích ČBS, na rozdíl od některých mezinárodních soutěží, není požadován úplný popis systému, avšak takový popis systému může být prospěšný při posuzování případného chybného vysvětlení (viz Poznámka k Pravidlu 75, odst. D.2. MP97).

Při vyplňování konvenční karty používejte přednostně černou barvu, případně vyplňte konvenční kartu na psacím stroji. Můžete také vyplnit konvenční kartu jako tabulku v Excelu nebo použít některý editor konvenčních karet – tyto nástroje jsou ke stažení z oficiální internetové stránky ČBS.

Konvenční karta je rozdělena do několika částí:

- 1) na přední straně
  - a) Přehled systému
  - b) Výnosy a náznamy
  - c) Kontra a rekontra
  - d) Obranná a soutěžní dražba
- 2) na zadní straně
  - a) Další dražba po jednotlivých zahájeních
  - b) Slemová dražba a konvence
- 3) přídatné listy (formát není předepsán).

## 3. Přehled zkratk

Podporována rozšířením internetu, světovým jazykem bridže se stává stále více angličtina. V příslušných částech konvenční karty se používají zkratky, odvozené od anglických termínů (někdy se shodují s českým termínem, např. F=forsing, jindy ne). Pokud nepoužijete doporučenou zkratku, můžete uvést nezkrácený popis v českém jazyce. Lze tedy použít *NV* (= non-vulnerable) nebo *v 1.hře*. Zkratky (např. *HB* = *honérové body*) není nutné uvádět, je-li význam jasný z kontextu.

<b>1</b>	na prvním místě
<b>1#2</b>	v 1.hře proti 2.
<b>2/1</b>	dva na jedna, odpověď na 2.stupni po zahájení 1 v barvě
<b>5431</b>	rozloha právě 5 piků, 4 srdce, 3 kára, 1 tref
<b>(5431)</b>	libovolná rozloha 5431 (neznámé barvy)
<b>ASK</b>	asking bid, dotaz
<b>BAL</b>	balanced, vyvážená rozloha
<b>BW</b>	Blackwood
<b>CUE</b>	cue-bid, 1. konvenční dražba barvy soupeře ve dvoustranné dražbě, 2. povzbuzující ukázání kontroly v konstruktivní (slemové) dražbě
<b>DBL</b>	(nebo <b>X</b> ) kontra
<b>FRAG</b>	fragment, krátkost ve čtvrté (nedražené) barvě
<b>F</b>	forsing
<b>F1</b>	forsing na kolo
<b>F2NT</b>	forsing do 2BT
<b>FG</b>	(nebo <b>GF</b> ) Forcing to Game, forsing do hry
<b>FNEXT</b>	forsující, slibující další rebid
<b>4SF</b>	(nebo <b>4B</b> ) Fourth Suit Forcing, čtvrtá barva
<b>GERB</b>	Gerber
<b>GSF</b>	Grand Slam Force
<b>HCP</b>	(nebo <b>HB, FB</b> ) High Card Points, honérové / figurové body;
<b>INV</b>	invit
<b>KCB</b>	Keycard Blackwood
<b>LHO</b>	left-hand opponent, levý soupeř
<b>M</b>	(nebo <b>D</b> ) Major, drahá barva
<b>m</b>	(nebo <b>L</b> ) minor, levná barva
<b>MAX</b>	maximum
<b>MIN</b>	minimum
<b>NAT</b>	naturální, přirozené
<b>NEG</b>	negativní
<b>NF</b>	není forsing, neforsující
<b>NT</b>	(nebo <b>BT</b> ) bez trumfů
<b>NV</b>	non-vulnerable, v 1.hře
<b>OPT</b>	optional, nabídkové (kontra)
<b>PEN</b>	penalty, trestné (kontra)
<b>PRE</b>	preventivní
<b>PUP</b>	puppet, příkaz k dražbě hlášky +1
<b>RDBL</b>	(nebo <b>XX</b> ) rekontra
<b>REL</b>	relay, relé
<b>RESP</b>	responsive, kontra-odpověď (kontra)
<b>REV</b>	revers
<b>RHO</b>	right-hand opponent, pravý soupeř
<b>RKCB</b>	Roman Key Card Blackwood, dotaz na 5 figur + Q trumfovou
<b>STA</b>	(nebo <b>STAYM</b> ) Stayman
<b>SPL</b>	splinter, krátkost v dražené barvě
<b>TRF</b>	transfer, používá se pro transfery na všech stupních, v obraně apod.
<b>T/O</b>	take-out, pobídkové (kontra)
<b>VUL</b>	(nebo <b>V</b> ) vulnerable, ve 2.hře
<b>w/</b>	(nebo <b>s/se</b> ) with, s/se ...
<b>w/o</b>	(nebo <b>bez</b> ) without, bez ...
<b>WK</b>	weak, slabé

#### 4. Přehled systému

Toto je nejdůležitější část konvenční karty. Opomenutí uvést nějakou zvláštní dohodu, neobvyklé zahájení nebo méně obvyklý způsob defenzivní dražby je zásadní nedostatek. Procedurální pokuta je v takovém případě velmi pravděpodobná.

##### Název

Uveďte název systému s minimem dalších informací, např. *Acol slabý BT*.

##### Všeobecné zásady

Uveďte obecné zásady pro styl zahajovacích hlášek a prvních odpovědí: s jak slabým listem může odpovídající dražit na 1.stupni / na 2.stupni? Uveďte tendence zahajovat velmi slabě s drahou/ levnou barvou. Zahájení v drahé barvě jsou 4+listá nebo 5+listá? Zahájení 1♦ je 4+listé nebo kratší, např. *1♦=4+*. Zápis *1♦=5 (4)+* znamená zahájení na 5+list ve většině rozloh, jen v určitém speciálním případě 4+list. Čtyřlisy se nabízejí *odspoda*, nebo *ze sousedních vyšší..* Zahájení 1 tref je *přirozené, lepší levná* nebo *připravené*. Patří sem způsob preference drahé barvy před levnou odpovídajícího a styl BT rebidu zahajitele. Velmi obecně popište Váš styl v oblasti preventivní dražby, např. *nedisciplinované bloky v 1#2. Zde se nepopisují odchylky po zahájení na 3./4.místě.*

##### Odpovědi 1BT

Po zahájení 1♥/♠ se používá neforsující, forsující nebo semiforsující 1BT.

##### Two over one (2/1)

Jaká je minimální síla na odpověď na druhém stupni v nové barvě, např. 1♦-2♣. Tato odpověď může být neforsující = *NF*; forsující na 1 kolo = *F1*; forsující do 2BT = *F2NT*; zaručující další rebid odpovídajícího = *FNEXT*; forsující do hry = *FG*.

##### Odpovědi na silný 1♣

Používáte-li systém se silným trefem / kárem, popište obecný způsob další dražby (reléová dražba, kontrolové odpovědi, bodové odpovědi). Používáte-li reléové pokračování po některých zahájeních nebo jen v některých herních situacích, uveďte.

##### Canapé

Zaškrtněte příslušné pole, používáte-li (nebo je-li možné) canapé v uvedených případech.

##### Zvláštní zahájení vyžadující vysvětlení

To je část, kde popisujete Vaše zvláštní zahájení včetně všech detailů, tendencí apod., např. *2♥ = 5+list, 1-barevný 3-8 (při 6-listu slabší než 2♦)*.

##### Zvláštní soutěžní hlášky vyžadující vysvětlení

Zde popisujete Vaše další tajné zbraně a postupy, které mohou pro soupeře znamenat moment překvapení, např. *Zásah 1BT = levná délka bez D4*. Nepatří sem kontra, obrany proti BT, obrany proti blokům, obrany proti silným konvenčním zahájením soupeře, zvláštní postupy po zahájení na 3./4.místě, slemové dražby. Považujete-li to za potřebné, uveďte číselný odkaz v hranatých závorkách na zvláštní popis, např. neobvyklých 2-barevných obran.

##### Zvláštní sledy s forsujícím pasem

Zde uvádíte např. povinný re-open po zahájení soupeře blokem na 3.místě (*3 PRE*), povinný reopen po zahájení 1 v barvě a zásahu levého obránce (*LHO*). Tato část nezahrnuje obrany proti konvenčním zahájením nebo konvenčnímu pokračování soupeře, např. po transferech nebo alternativních sledech (např. *2♦=srdce* nebo *kára+piky*).

## Důležité informace jež nelze zařadit na jiné místo

Patří sem informace o *Good/Bad 2NT (Bad/Good 2NT)*. Good/Bad 2NT znamená, že 2BT uvozují jen soutěžní přelicítování, zatímco přímá dražba barvy je bilančně plně pokrytá (alespoň invitující; může být *FG* nebo *F1* - uveďte). Bad/Good 2NT používají tyto významy opačně. Vypište odkaz na typické / všechny sekvence, ve kterých se používají.

## Úmyslné odchýlení od popsaného systému

Musí být pravdivě a svědomitě popsáno. Nezahrnuje např. taktické podlicitování, velmi nedisciplinované bloky nebo systémové zahájení na 3. místě s listem slabším přibližně o krále než obvyklé zahájení v ostatních herních situacích.

## 5. Výnosy a náznaky

### První výnosy

Prvním výnosem se rozumí zahajovací výnos (po skončení dražby). Rozlišují se výnosy proti barevným závazkům a proti BT. Zaškrtněte příslušnou variantu.

### Další výnosy a přidání

Uveďte strategii dalších výnosů a přidání, pokud je předmětem dohody.

### Náznaky při přidávání a odhozech

Samovysvětlující. Používejte značky uvedené ve formuláři.

## 6. Kontra a rekontra

Uveďte požadavky na pobídkové kontra a na re-open kontra (bodové požadavky ve figurových nebo rozlohových bodech, ztrátové zdvihy, rozlohové požadavky, např.  $1\spadesuit-x$  silně indikuje 4-list srdcový, kontra zaručuje pouze  $Fx$  v nedražené levné, equal-level conversion apod.). Zmiňte možná velmi lehká kontra s ideální rozlohou. Zmiňte odlišnosti, je-li partner po pasu, případně je-li partner i kontrující po pasu. Zmiňte nebo uveďte odkaz na:

- Odpověď na kontra cue-bidem: jak dalece forsuje.
- Kontra odpověď (responsive:  $1x-DBL-2x-DBL$ ; extended responsive:  $1x-1y/2y-2x-DBL$ )
- Trestný pas po  $1x-DBL-RDBL$
- Herbert negative (po kterých zahájeních)
- Pobídková / Scrambling 2BT, např.  $1\spadesuit-ktr-2\spadesuit-2BT$ : 2BT nejsou přirozená, ukazují pochybnost o správném závazku; kontrující draží a) vždy jen 5-listou barvu b) počínaje nejbližším 4-listem

### Jiná neobvyklá kontra a rekontra

Sem patří např. kontra v další soutěživé dražbě po zásahu partnera do dražby:

- antikontra – kontra na cue-bid v barvě soupeře popírající figuru v barvě partnera
- kontra (po jiné hláске než cue-bidu) nebo rekontra (po kontra) slibující figuru v barvě partnera

Nepatří sem Lightnerovo kontra (považuje se obvyklé). Patří sem kontra v soutěživé dražbě ukazující určitý počet zdvihů a v závislosti na tom navrhuující obranu závazku vydraženého v útoku soupeřem.

Patří sem např. OBAR kontra (předčasné balancování – *OPPONENTS BID AND RAISED*). Patří sem výnosová kontra na splintery ukazující jinou barvu než barvu řečené krátkostí. Patří sem zvláštní dohody týkající se negativního kontra, např.

- $1\clubsuit-1\diamond-DBL$  .. kontra ukazující obě drahé barvy
- kontra počínaje úrovní  $2\spadesuit$  je převážně bodové, neimplikující specifickou rozlohu
- kontra-odpověď zaručuje obě nedražené drahé

## 7. Obranná a soutěžní dražba

Tato sekce popisuje vaše standardní metody používané v obraně proti obvyklým dražebním systémům. Obvyklé dražební systémy zahrnují naturální systémy, spadající do „zelené“ kategorie podle klasifikace WBF, „modré“ systémy se silným 1♣/♦, „červené“ systémy jako např. Polský tref.

### Zásah v pořadí – délka/síla

Uveďte převažující tendenci (zásahy na 5-list), ale uveďte možnost / frekvenci zásahů na 4-list.

### Odpovědi

Zejména popište, zda nová barva v pořadí forsuje, případně pokud barva skokem neforsuje. Uveďte požadavky na odpověď cue-bidem (slibuje fit ?). Uveďte požadavky na odpověď cue-bidem skokem (předpokládá se, že slabuje fit). Uveďte požadavky na odpověď v BT. Může být uveden pouze styl odpovědi. Uveďte odkaz na podrobný popis na přídatném listu. Patří sem např. *OBAR* zásahy (předčasné balancování – *OPPONENTS BID AND RAISED*).

### Reopen v pořadí – délka/síla; Odpovědi

Uveďte převažující tendenci (zásahy na 5-list), ale uveďte možnost / frekvenci zásahů na 4-list.

### Reopen skokem – délka/síla; Odpovědi

Uveďte převažující tendenci (zásahy na 6-list), ale uveďte možnost / frekvenci zásahů na dobrý 5-list.

### Zásah BT; Odpovědi; Další významy

Popište obecné požadavky; uveďte, pokud BT neslibuje držení v barvě zahájení.

Popište styl odpovědí, např. 2♣=STA, *transfery*. Pokud používáte transfer na barvu otevření v jiném významu než obecný forsing, uveďte odkaz na přídatný list. Je-li 1BT konvenční, uveďte význam v kolonce Další významy.

### Reopen BT; Odpovědi; Další významy

Použijte dva řádky pro reopen 1BT a 2BT (pokud je reopen 2BT naturální). Popište styl odpovědí (jako u Zásah 1BT).

### Zásah skokem

Do příslušné kolonky uveďte bodové rozpětí nebo sílu ve ztrátových zdvích. Je-li třeba jen některý zásah skokem 2-barevný, uveďte navíc do kolonky „dvoubarevný“ např. *GHESTEM 5-11*, nebo *GHESTEM nelim*.

### Odpovědi

Použijte k popisu stylu odpovědí po zásahu skokem, např. nová barva forsuje, CUE slabuje fit apod.

### Neobvyklé BT

Použijte k popisu neobvyklého 1BT i neobvyklých 2BT. Neuvádějte konvenci pouze jménem; popište všechny sledy.

### Přímý cue-bid

Uveďte význam a požadavky.

### Proti BT

Uveďte dohody proti BT. Neuvádějte konvenci pouze jménem; popište celou dohodu, v případě potřeby na přídatném listu.

### Obrana proti blokům

Uveďte zejména styl pobídkového kontra, zásahů v barvě v pořadí, požadavky na 2BT/3BT, 2-barevné zásahy. Uveďte tendenci pasovat s velmi silným listem s délkou v barvě soupeře a následná lehká reopen kontra. Popište veškeré dohody, v případě potřeby na přídatném listu.

## Po silných konvenčních zahájeních

Uveďte zejména styl zásahů, např. *PAS = 15+ nebo bez D*. Uveďte styl další dražby, např. *PRE zvýšení*; *BT = konstr.zvýš.*

## Modifikace po pobídkovém kontra soupeřů

Popište metody používané po Vašem zahájení a pobídkovém kontra soupeřů: preventivní zvýšení, BT (nat / s fitem), nová barva na 1./2. stupni (síla, F1 / NF); skok v nové barvě; rekontra. Popište veškeré dohody, v případě potřeby na přídatném listu.

Komentář [VM1]:

## 8. Vnitřní část konvenční karty

Pro každou zahajovací hlášku zaškrtněte, zda je hláška konvenční a uveďte minimální počet karet v barvě zahájení. Můžete sumarizovat pomocí zápisu např. 3x, tj. jakékoli 3 v barvě, nebo 2M = drahý 2-trik. Vyplňte údaj „Negativní kontra do výše“, pokud hrajete negativní kontra (zahrnuje také kontra „do délky“ u konvenčních zahájení). Někde mimo tento oddíl by měl být uveden obecný styl negativního kontra, stejně jako v případě, kdy negativní kontra hrajte velmi volně, bez dalších omezení. Zejména by mělo uvedeno (u volnějšího pojetí), kdy může zahajitel negativní kontra proměnit na trestné; případně do jaké úrovně musí kontra přísně splňovat požadavky (fity pro obě nedražené barvy).

## Popis, Odpovědi a Další dražba

Pokuste se na malém prostoru odpovědět na nejdůležitější otázky, např. Draží odpovídající stejné délky vzestupně? Jaká je minimální síla na odpověď? Slibuje zahájení specifikovanou defenzivní sílu? Jak postupujete se vyváženými listy s 11-12 HB?

## Modifikace po zásahu

Máte-li nějakou komplexní dohodu, uveďte jen odkaz na přídatný list.

## Slemová dražba a konvence

Můžete použít zkratky:

*RKCB* = Roman Key Card Blackwood, jsou-li odpovědi po 4BT následující:  $5\clubsuit = 0/3$ ,  $5\spadesuit = 1/4$ ,  $5\heartsuit = 2$ ,  $5\spadesuit = 2 + Q$ .

*Gerber*:  $4\clubsuit$  po zahájení 1BT nebo 2BT, dotaz na esa, odpovědi:  $4\diamondsuit = 0/4$  esa,  $4\heartsuit = 1$ ,  $4\spadesuit = 2$ , 4BT = 3.  $5\clubsuit$  následující dotaz  $4\clubsuit$ , obdobně dotaz na krále.

*SuperGerber*:  $5\clubsuit$  dotaz na esa, obdobně jako Gerber, pokud  $4\clubsuit$  nejsou k dispozici a 4BT by bylo přirozené nebo kvantitativní.

Následující zkratky můžete použít jako „předpony“:

*1430* : zaměněný význam odpovědí  $5\clubsuit$  a  $5\diamondsuit$  oproti RKCB.

*Exclusion* - : dotaz jako v předchozím, ale s vyloučením figur ve specifické barvě.

*Kickback* - : dotaz hláškou v barvě bezprostředně vyšší než dotazované.

5NT: *GSF* (Grand Slam Force) nebo *Josephine* – se 2 top figurami ze tří draží 7 v barvě (používáte-li komplexnější schéma, popište na přídatném listu).

Modifikace po zásahu – *DOPI*, *DEPO*, *DOPE*.

Máte-li nějakou jinou dohodu, uveďte jen odkaz na přídatný list.

## 9. Přídatné listy

Uveďte tolik informací, kolik uznáte za vhodné. Informace je nejlépe uvozovat pomocí číselných odkazů v hranatých závorkách. Číselné odkazy jsou umístěny v textu vlastní konvenční karty na místech, kde je to potřebné.